

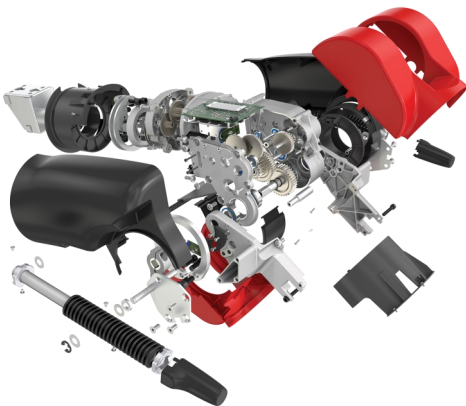


SOLIDWORKS Composer Grundlagen

In dieser Schulung lernen Sie, wie 3D-Modelle in den SOLIDWORKS Composer importiert und grafische Inhalte erzeugt werden. Sie erlernen die grundlegenden Fähigkeiten zur Erstellung von Ansichten und Animationen ihrer 3D-Modelle sowie zur Ausgabe dieser, bspw. als Rasterbild, Vektor-Grafik (technische Darstellungen) oder Videodatei.

Inhalt

- Erste Schritte und Einführung in die grundlegende Bedienung
- Erstellung und Aktualisierung von Ansichten
- Teile in 3D-Baugruppen zoomen, verschieben, drehen, aus- und einblenden
- Ansichten mit Beschriftungen, Pfeilen, Pfaden, Symbolen, etc. ergänzen
- Rendering-Einstellungen
- Erstellung von Explosionsansichten und Stücklisten
- Erzeugung interaktiver Inhalte
- Ausgabe von Rasterbildern und Vektorgrafiken
- Erstellung von Animationen
- Ausgabe von Animationen als Videodateien oder Sequenzen von Einzelbildern
- Verwendung von Animationen zur Erstellung von Ansichten
- Aktualisierung der SOLIDWORKS Composer Daten
- Veröffentlichung von SOLIDWORKS Composer Inhalten
- Verwendung des SOLIDWORKS Composer Players



Voraussetzung für diese Schulung

Erfahrung mit dem Windows-Betriebssystem.

Dauer

3 Tage