



SOLIDWORKS Composer Grundlagen

In dieser Schulung lernen Sie, wie aus 3D-Modellen Ansichten, Darstellungen, interaktive Inhalte, Animationen, etc. erstellt werden und diese als Rasterbilder, Vektor-Grafiken (technische Darstellungen), Animationen o.ä. ausgegeben werden können.

Inhalt

- Einführung und erste Schritte
- Erstellen von Deckblatt- und Detailbildern
- Erzeugen von Explosionsansichten
- Stücklisten und Vektorausgabe
- Anfertigen von Marketing-Bildern
- Erstellen von Animationen und interaktiven Inhalten
- Aktualisieren von SOLIDWORKS Composer Dateien
- Veröffentlichen von SOLIDWORKS Composer Dateien



Voraussetzung für diese Schulung

- Erfahrung mit dem Windows-Betriebssystem

Dauer

3 Tage