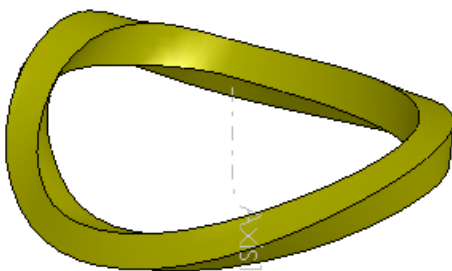
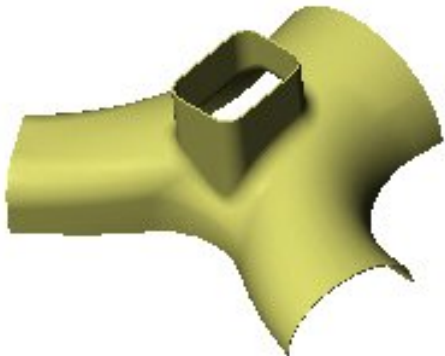
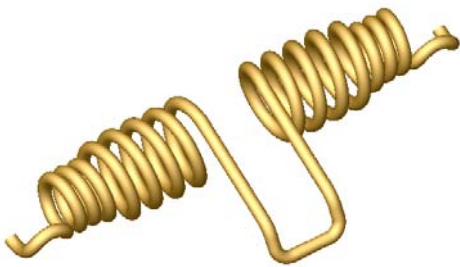




## SolidWorks Modellieren komplexer Teile

Diese Schulung vermittelt, wie Volumenmodelle mit mehreren Körpern und komplexen Formen mit SolidWorks erstellt werden. Die meisten Fallstudien und Übungen in dieser Schulung sind branchentypischen Anwendungen entnommen. Zudem wird gelernt, wie Teile mithilfe von Oberflächen Features in SolidWorks erstellt werden.



### Schulungsinhalt

- Arbeiten mit Mehrkörperteilen (boole'sche Operationen)
- Erläuterung des Unterschieds zwischen Austragen und Ausformen
- Austragen mit Leitlinien
- Erstellen und Arbeiten mit 3D-Skizzen
- Projizierte Kurven und zusammengesetzte Kurven
- Erstellen und Verwenden von Trennlinien
- Erweiterte Verrundungsfunktionen
- Verwenden von kopierten, abgeleiteten und gemeinsamen Skizzen
- Austragen eines Werkzeugkörpers
- Ausformen mit Skizzen, mit Oberflächen, mit Leitkurven, ...
- Skizzieren mit Splines
- Verformungs-Features anwenden (Verbiegen, Kuppel, Form, Verformen)
- Vergleich zwischen Volumen- und Oberflächenkörpern
- Erstellen und Bearbeiten von Oberflächen
- Volumenkörpererstellung aus Oberflächen
- 3D-Kurven
- Analyse und Reparatur von importierten Oberflächen
- Freiformflächen
- Arbeiten mit Mehrkörperteilen

### Voraussetzungen für diese Schulung

- Erfahrung im Konstruieren für den Maschinenbau
- Erfolgreiche Teilnahme an der SolidWorks Grundschulung
- Erfahrung mit dem Windows-Betriebssystem

### Dauer

3 Tage

### Hinweis

Die Lektionen konzentrieren sich auf den kombinierten Einsatz von Oberflächen und Volumenkörpern, wobei stets die Erstellung eines optimalen Volumenkörpers angestrebt wird. Sie lernen die branchenspezifische Oberflächenterminologie kennen, die für ein Verständnis der grundlegenden Oberflächenmodellierung erforderlich ist. Sie finden auch Antworten auf einige Fragen zu „wann“ und „warum“, die beim Paradigmawechsel von Volumenkörpern hin zu Oberflächen zwangsläufig auftreten.